
ARTDINK
FlipFlop
Productions
2
Neo
ATLAS
Neo ATLAS II
2
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション専用ゲーム「Neo ATLASII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目次

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 6ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 02238

プロローグ

まだ、水平線の向こうに何があるのか誰にもわからなかった15世紀。後に大航海時代と呼ばれるこの時代に、あなたはリスボンの商人として付近の探険を行いながら、貿易を営んでいました。そんなある日、国王アフォンソ五世から「貿易特権契約」を結ぶとの親書が届きます。これをきっかけにあなたの人生は大きく変化を遂げます。あなたは一貿易商というだけではなく、未知の世界を切り開き、世界の真の姿を見届ける使命を与えられた冒険者でもあるのです。冒険の果てにあらわれる世界の真の姿はどのようなものでしょう?
大いなる志を胸に、いざ出航!!

ゲームの開始

「Neo ATLASⅡ」のディスクをプレイステーション本体に正しくセットし、電源を入れるとオープニングムービーが始まります。ムービー終了後、またはムービー中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。

New Game

はじめからゲームを開始します。

Load Game

以前セーブしたところからゲームを開始します。

Tutorial Game

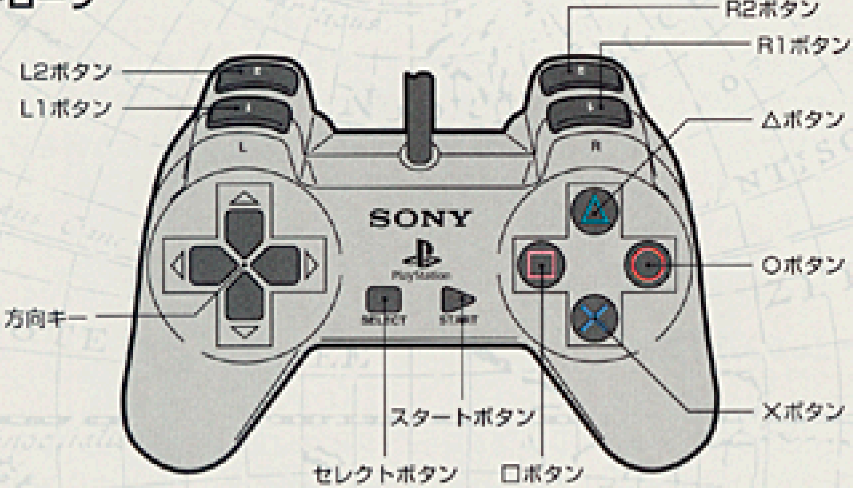
ゲームの操作方法や進め方などを執事のミゲルが教えてくれます。初めて「Neo ATLASⅡ」をプレイする前に体験しておくことでゲームの操作と流れが理解しやすくなります。

Option

ゲーム中の振動の切り替えなどをします。

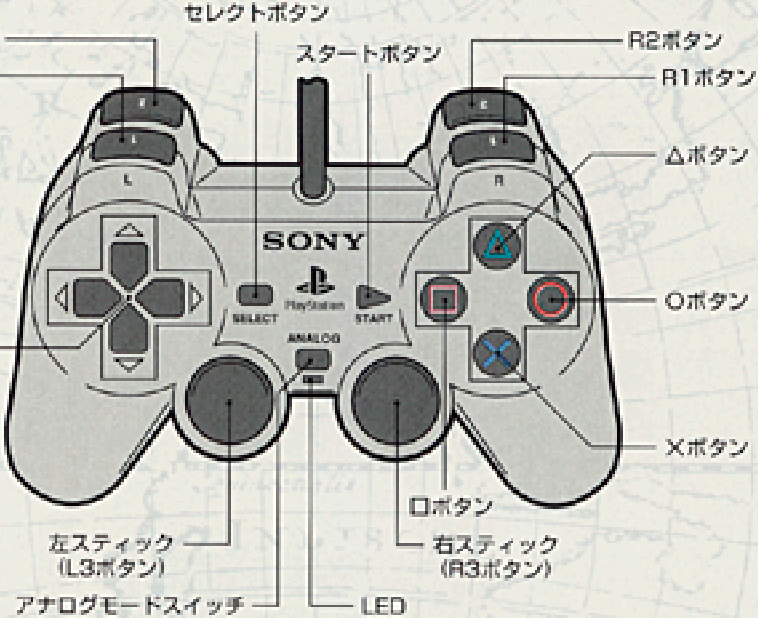
コントローラ説明

■ コントローラ



	メインマップ	探険航路設定中	コマンド操作
方向キー	マップスクロール	マップスクロール	カーソル移動
○ボタン	決定	決定	決定
×ボタン	キャンセル	キャンセル	キャンセル
△ボタン+方向キー	マップの高速スクロール	マップの高速スクロール	
□ボタン	メインメニュー	メニュー	
L1ボタン	マップ縮小	マップ縮小	
L2ボタン	マップ拡大	マップ拡大	
R1ボタン	探険船団ウィンドウの呼び出し	使用しません	
R2ボタン	マップビュー変更	マップビュー変更	
スタートボタン	ゲームスピード変更	使用しません	
セレクトボタン	ヘルプの表示	ヘルプの表示	ヘルプの表示
R2ボタン+L1ボタン	ズームアウト	ズームアウト	
R2ボタン+L2ボタン	ズームイン	ズームイン	

■ アナログコントローラ



アナログコントローラのアナログモードを使用する場合下記の操作が加わります

	メインマップ	探険航路設定中	コマンド操作
左スティック	マップスクロール	マップスクロール	カーソル移動
右スティック	マップ縮小、拡大	マップ縮小、拡大	
L3ボタン	決定	決定	決定
R3ボタン	振動反応の切り替え	振動反応の切り替え	

※ アナログコントローラのアナログモードをお使いになる場合LEDが点灯していることをお確かめください。
※ LEDの点灯、消灯に関わらず、振動のOn／Offは「System」の「オプション」内の「振動」で切り替えることができます。(→P.25)

画面説明

サテライトマップ
赤い四角は現在画面で表示されている範囲です。

海

太陽

未確定領域
まだ陸なのか海なのかわからず、地図に描かれていない場所です。



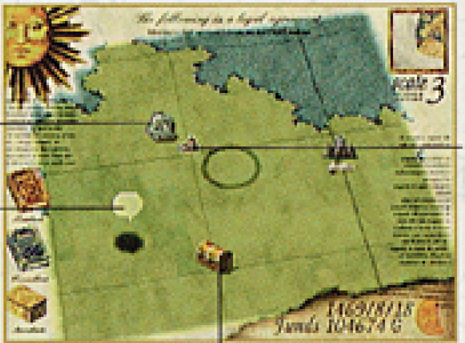
スケール
現在表示されているメインマップのスケールを示しています。

カーソル

陸

産物
貿易で使用します。

うわさバルーン
探険のヒントなどいろいろなメッセージを聞く事ができます。



都市
探険船団の寄港地とすることができます。

宝箱
アイテムや財宝などは宝箱に入っています。

主な操作説明

情報を見る
カーソルを方向キーで動かし都市やアイテムなどに重ねると、重なったものに点滅する白い枠がつきます。この状態で○ボタンを押すと、それらの情報を見ることができます。これを"クリックする"と呼びます。うわさバルーンを捕まえるときは、カーソルを影に重ねてください。

メインメニューの表示
メイン画面で□ボタンを押すとメインメニュー(→P.8)が表示されます。

拡大、縮小
メインマップにはスケール1（広域図）からスケール4（詳細図）までの縮尺があり、L1ボタンでマップの縮小、L2ボタンでマップの拡大を行うことができます。また、アナログコントローラのアナログモードを使用している場合は、右スティックの上で拡大、下で縮小を行います。都市や産物、宝箱の中には、メインマップを拡大しないと見ることができないものも存在します。

ゲームスピードの変更
スタートボタンを押すと、ゲームスピードが3段階（遅い→普通→速い→遅い）に変化します。

都市、うわさの探知と設定
カーソルを動かしているときに、スケールの関係で見えない都市やうわさがカーソルの中に入ると、太陽がウィンクしたり口を開けて知らせてくれます。また、アナログコントローラのアナログモードを使用すれば振動でも知らせてくれます。

R3ボタンを押すと探知する対象を「都市」→「うわさ」→「なし」→「都市」に変更します。

ヘルプの表示
セレクトボタンを押すと、ヘルプの表示／非表示の切り替えをします。

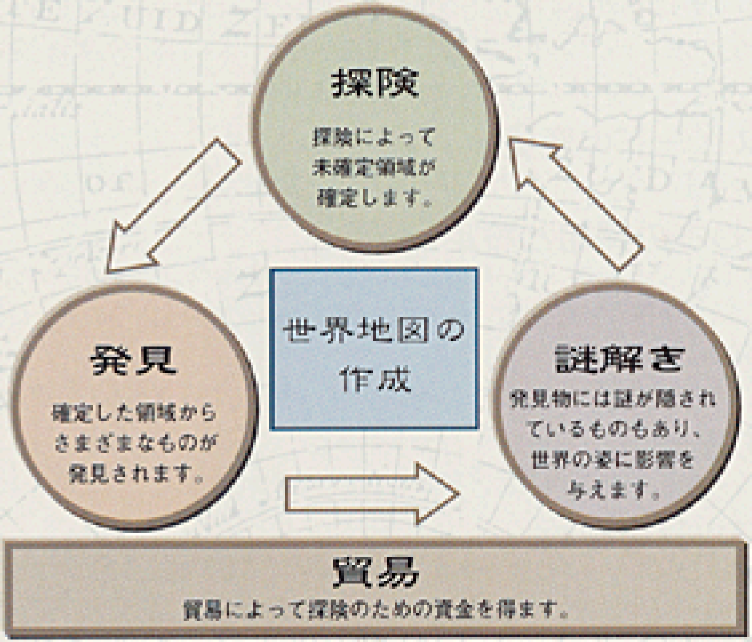
メインマップの回転
R2ボタンを押すと、メインマップの表示角度を3種類の中から切り替えることができます。R2ボタンを押しながら方向キーで自由に表示角度を変更することができます。

ゲームの目的

「Neo ATLASⅡ」の目的は、まだ誰も知らない「未確定領域」を「探険」し、その結果を地図に書き込んで世界地図を完成させることです。

ゲームの流れ

リスボンの商人であるあなたは、貿易を行うかたわら、探険を行い、世界地図の作成を進めていきます。探険によって、陸地のほかにさまざまなものを発見をしたり、見つけた場所を調査して謎に出会うこともあるでしょう。こうして世界の真の姿に近づいていくのです。



探険 (→P.10)

世界地図を完成させるためには提督を雇用して、探険船団を組み、未確定領域に派遣する必要があります。提督から受ける報告が、あなたの地図に描き込まれていくことになります。

発見 (→P.15)

探険で報告された大陸や島々では、都市や産物、謎の遺跡など様々なものを発見することができます。発見した遺跡などを調査したり、産物で貿易をすることも可能です。

謎解き (→P.18)

世界には謎が満ちています。遺跡を調査したり、提督の報告や人々のうわさに耳を傾けることで、あなたは様々な謎に遭遇してくことでしょう。これらを解明することで、世界の真の姿に迫ることができます。

貿易 (→P.20)

探険船の購入や提督への報酬など、探険に必要な資金を得るために貿易を行います。

エンディング

「探険航海」可能な領域がなくなると、「世界全図」内のメニューから「地図作成」を選択することで、エンディングとなります。あなたの前に、世界はどのような姿をあらわすのでしょう?

※エンディング終了後のタイトル画面で、「New Game」を選択すると継続プレイが行えます。

ゲームオーバー

資金が0になってしまうとゲームオーバーです。

メインメニュー

メイン画面で□ボタンを押すと、画面がスクロールして、左側にメインメニューが表示されます。

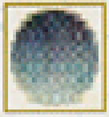


探険船団アイコン

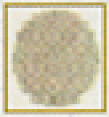
探険船団ウィンドウを呼び出します。
探険船団アイコンには3種類あります。



現在、所持している探険船団です。探険船団を率いている提督の肖像画が表示されます。



新しく編成可能な探険船団です。これを選択すると新しく探険船団を編成します。



まだ、編成することのできない探険船団です。

ピン

メインマップ上に刺してあるピン(→P.25)の場所に移動します。移動する場所はピンのリボンの色に対応しています。

Trading Route(貿易航路)

貿易航路の情報を見ることができます。ここで貿易の廃止、休止、貿易船の変更などが行えます。

Trading Post(交易所) (→P.22)

交易所に移動します。

World View(世界全図)

地図がどこまで完成しているのかを見ることができます。

Encyclopedia(博物図鑑)

発見した宝物や都市、動物、遺跡などを一覧で見ることができます。

Customize(カスタマイズ)

発見した音楽でBGMを変更したり、画面パーツなどを使用して、画面のカスタマイズを行います。

System(システム) (→P.25)

セーブやロード、振動設定などを行います。

Episode(エピソード) (→P.19)

イベントの情報や、ヒントを見ることができます。

Assets(資産)

資産状況や現在の確定量などを確認することができます。

Stock(ストック) (→P.24)

うわさやアイテムなどのストックを見ることができます。

The Globe(世界球体説)、The Plane(世界地平説) (→P.24)

世界の姿に関するうわさが集められた本です。The Globeは世界が丸いという世界観のうわさが、The Planeは世界が平らであるという世界観のうわさが集められています。

Dowsing(ダウジング) (→P.24)

ダウジングを行います。

探険について

探険船団への指示

探険を行うには、探険船団に指示をする必要があります。メインメニューから探険船団アイコンを選択し、探険船団ウィンドウを開きます。ここで探険船団への指示のほか、提督と探険船の設定を行うことができます。

※探険船は最大で4隻までです。

探険船団ウィンドウ



※新規に探険船団を設定する場合も同様です。

航続距離	探険船団の進める距離です。船の数と種類によって変化します。
戦闘力	探険船団の攻撃力です。
維持費	探険船団の一日あたりの維持費です。なお、待機中は維持費が1/2になります。
船購入費	探険船の購入費です。※船団の新規編成時のみ表示されます。

提督の設定

ブレイヤーの代わりに船団を率いて探険を行うのが提督です。提督の個性や能力によって、もたらされる報告の内容も変化します。どの提督を使うのかはプレイヤー次第です。



総航海日数 今までに航海した日数です。

確定量 提督の確定した未確定領域の量です。

年間報酬 一年間提督を雇うときに支払う報酬です。

航海術 航海術が高いと航続距離も長くなります。

戦闘力 戦闘における強さを表しています。

友好度 船員たちの統制力、都市との友好度を決める能力です。

観察力 確定する広さと、船の疲労度に関係します。

※ 友好度以外の提督の能力は航海を重ねると成長しますので、気に入った提督を中心に成長させてみるのもいいでしょう。

船の設定

船の種類と数を決定します。一つの船団につき、最大4隻まで組むことができます。船の種類によって特徴が異なります。また、船の数が多いほど遠くまで航海することができます。

※使用できる船の増やしかたについてはP.26を参照してください。





価格
船の購入費です。金額の単位は「G(ゴールド)」です。

維持費
船を維持するために必要な一日あたりの金額です。

航続距離
航海可能な距離です。単位は「L(リーグ)」です。
1リーグは約4.8kmです。

船速
船が一日で進める航続距離です。

耐久度
船の頑丈さを表しています。

戦闘力
船の攻撃力です。

積載量
※貿易船のみ表示されます。

船に積み込むことのできる産物の量です。

疲労度
船の破損状況です。探険に出かけるたびに蓄積されます。疲労度が耐久度を超えると探険航海中に船が沈みやすくなります。また、調査派遣や船団移動が行えなくなります。

変更
使用している探険船を変更します。

売却
使用している探険船を売却します。売却費は耐久度によって変化します。

修理
溜ってしまった疲労度を下げます。

探険ルートをひく

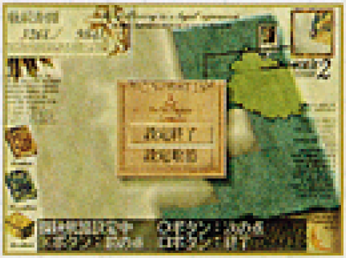
探険船団の設定が終わったらいよいよ探険に出発します。コマンドの「探険航海」を選択してください。



❶
方向キーで、都市(港)から探険したい領域にカーソルを移動し、航路(薄い黒色の線)を伸ばします。
画面左上に航続距離のめやすが表示されます。



❷
○ボタンを押すとカーソルの地点まで航路が確定(線が黒色に変化)します。航続距離内であれば、航路は途中にある島などの障害物を自動的によけて設定されます。



❸
航路を最終的に確定するには、□ボタンでメニューを呼び出し、[設定終了]します。

※ ×ボタンで一つ前に確定した航路を取り消します。
※ 陸地に航路がかかる場合は設定できません。
※ 探険船団が届かないときは、探険船団を移動させて寄港地を未確定領域の近くに変更したり、探険船の数を変更するなどしてみましょう。

提督の報告

探険に出発した船団が無事に帰ってくると、提督から探険の報告が行われます。この報告に対して、プレイヤーは「信じる」か「信じない」かを判断します。



この選択がゲームの流れを大きく変えていきます。
「信じる」を選択すると、報告は事実とみなされ地図に描き込まれます。
「信じない」を選択すると、報告は事実とみなされず、探険された領域は未知の領域に戻ります。
再び同じ領域を調査しても前回と同じ報告がなされるかどうかわかりません。
こうして報告された世界が「事実」であるか否かは、プレイヤーが「信じる」か「信じない」かによって決定されるのです。

この結果を…



地図に描き込まれました。
何か新しい発見があるかもしれません。

未確定領域に戻ってしまいました。今度はどうなるでしょう？

発見物について

探険船団が発見した新しい陸地だけでなく、現在確定している陸地にも、さまざまなものが発見されずに残っています。探険の手がかりになったり、謎が隠れていたりしますので、ぜひ探してみましょう。

● 発見できるもの



都市
貿易を行ったり探険船団を移動させたりすることができます。



産物
都市にあり、貿易品になります。



場所
謎や秘密が隠されている場合があります。リボンの色で「調査」の可否がわかります。



アイテム
探険船団に持たせることができます。また、謎を解く重要な鍵の場合もあります。



財宝
通常の発見物より高価な品々です。



民族
さまざまな生活様式を持った人々です。



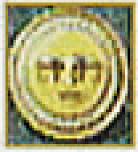
生物
動物や植物などの生き物です。



怪物
伝説の怪物たちです。



音楽
各地方の特色ある音楽です。発見時に切り替えることができます。



装飾
画面上のさまざまなパーツです。これを使って画面の装飾を変更できます。
(→P.9)

調査について



場所の調査

宝箱によって発見された場所には、提督を調査に派遣できるものがあります。「調査派遣」を行うと、謎が解明されたり、新たな謎や探険のヒントが示されたりします。
「赤いリボン」のついた場所が調査可能な場所です。
提督を調査に派遣するには、調査したい場所をクリックします。そこで「調査派遣」を選択し、調査させたい探険船団を選択すれば調査が行われます。
また、探険船団ウィンドウから「調査派遣」を選択し、調査したい場所を選択することもできます。

※「海賊」や「怪物」などを調査対象にすることで、船団は退治に向かいます。

リボンの色

発見した場所や、怪物にはリボンがついています。
リボンには「赤いリボン」と、「灰色のリボン」があります。



赤色のリボン

「赤色のリボン」は「調査」が可能であることを示しており、提督を調査に派遣すると何らかのイベントが発生します。調査しても何も起こらない場合は、提督を変更したり、適切なアイテムを持たせたりして、再度調査してみましょう。



灰色のリボン

イベントが発生してしまった後や、イベントの条件を満たしていないなど、提督を「調査」に派遣しても何もイベントが発生しない場合は、「灰色のリボン」になります。
「灰色のリボン」がある場所を調査することはできません。「灰色のリボン」を「赤色のリボン」にするために、「エピソードガイド」を見てみましょう。

探険船団その他のコマンド

船団移動

船団の寄港地を変更します。都市によっては提督が献上金を支払わないと入港できない場合があります。献上金の額は、提督の能力の「友好度」に左右されます。

解散

船団を解散します。全ての船団を解散することはできません。

アイテム

船団にアイテムを持たせることができます。アイテムによって探険や調査結果が変化することがあります。

修理

探険船を修理して疲労度を下げます。修理は探険船団単位でまとめて行います。

船の変更

方向キーで船の絵を選択して○ボタンを押すと、使用する船の変更、売却を行うことができます。

提督の変更

方向キーで提督の絵を選択して○ボタンを押すと、提督を変更することができます。

謎解きについて

探険を行ってくるとあなたはさまざまな謎に遭遇するでしょう。それらを解き明かすこともNeo ATLASⅡの目的の一つです。ゲーム中の随所にヒントが出てきますので、それを手がかりに謎を解き明かしてください。

●うわさバルーン
メインマップ上にときどき現れてはさまざまなうわさを運んできます。うわさがそのまま謎かけになっていたり、重要な手がかりになっていたりします。

●ミゲルのアドバイス
貿易や探険のアドバイスだけでなく、意外なことをプレイヤーに話してくれたりします。

●提督たちの言葉
提督には自分なりの信念を持っている者もいます。そういった提督の言葉は謎を解くためのヒントになる場合があります。

●場所や怪物
遺跡などの場所や怪物は、それ自体が謎に包まれた存在です。

謎を追いかける



錬金術工房を発見します。

ペリカン容器を探してくれぬか？



ペリカン容器を入手

ペリカン容器を船団に装備して錬金術工房に派遣



ジデールの振り子を入手

このように、関連性のあるひとまとまりの謎を「エピソード」と呼びます。

エピソードガイドについて

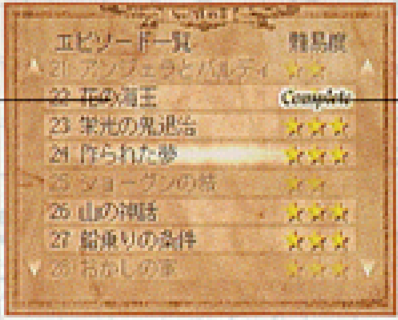
探険を進めて世界が広がるにしたがってエピソードも多岐に展開されます。メインメニューの「Episode」を選択することで、進行中のエピソードの概要を知ることができます。

● 調査可能場所一覧

現在調査することのできる場所の一覧を表示します。こまめにチェックするとよいでしょう。

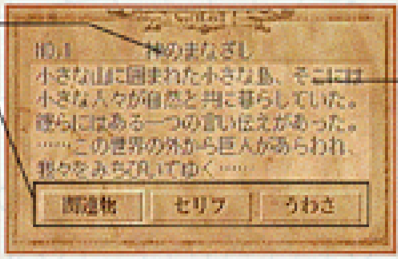
● エピソードガイド

エピソードの概要や関連物などを見ることができます。
現在進行中のエピソードの一覧が表示されますので、見たいエピソードを選択してください。



エピソード名
エピソードの名前です。まだ始まっていないエピソード名はうすい色で表示されています。

難易度
エピソードの難易度です。星が多いほど難しくなっています。完結したエピソードには「Complete」と表示されます。



エピソード名

関連物、セリフ、うわさ
いままでに見つけた発見物や、聞いたセリフ、うわさの中から、このエピソードに関係のある物がまとめられています。ここに入るうわさを集めたり、場所を調査することでエピソードは進行していきます。

あらすじ
エピソードの概要が表示されます。

貿易について

探険船団の派遣や探険船の購入など探険を進めるには、資金が必要となります。資金は貿易によって得ることができます。貿易をうまく行うことで資金の確保が行いやすくなります。

貿易の行いかた

都市には必ず産物があり、この産物を貿易の商品として行います。



産物情報ウィンドウ



カーソルを産物に合わせて、○ボタンを押すと産物の情報を見ることができます。価値の高い産物を使うと貿易で大きな利益が得やすくなります。
貿易を行うには、産物情報ウィンドウで「新規貿易」を選択し、使用する貿易船を選択します。続いて貿易相手となる産物をメインマップ上から選択します。(ここで□ボタンを押すと産物マーカーを使用することができます。)仮想収支が表示されますので確認してから決定します。

※ その都市の産物一つに対して行うことのできる貿易は一つです。
※ 都市(港)と都市(港)の間が海でつながっていないと貿易を行うことはできません。

産物マーカー

産物マーカーを使用すると指定した産物に▼印が表示されます。この▼印はどのスケールからでも見ることができるので、目的の産物を見つけやすくなるほか、いくつかある産物の中から適切な場所のものを選ぶことができます。

加工品

貿易する産物の組み合わせによって、貿易中の両方の都市で新しい産物が加工されることがあります。この加工品を新たに貿易品として取り扱うこと(加工貿易)ができます。また、別の産物と加工品を貿易することでさらなる加工品が生まれることがあります。



加工品として火薬ができあがります。

産物の在庫

産物には在庫があり、貿易を行うと減っていきます。
残った在庫は、年間生産分、一年間に回復します。

交易所について

ジェノバの横に「交易所」が存在します。ここでは今までに発見した産物ならばどれでも扱うことができます。また、メモリーカードを使ってほかの「Neo ATLASⅡ」のセーブデータや、前作「Neo ATLAS」のセーブデータから産物を買って、交易所で扱うこともできます。

※交易所で扱える産物は一つです。



交易所への産物の登録

探険を進めるうちに新たな都市と共に新しい産物が発見されます。初めて見る産物を交易所に登録するには、メインマップ上でカーソルを合わせ、○ボタンを押します。

交易所で扱う産物の変更

交易所で扱う産物を変更するには、「産物変更」を選択して登録産物の一覧から扱う産物を選択します。

メモリーカードからの産物の購入

交易所では、「Neo ATLASⅡ」または「Neo ATLAS」で扱っている産物を「買う」ことができます。購入したい産物を扱っているセーブデータの入ったメモリーカードを、メモリーカード差込口1にさし、「産物購入」を選択します。すると、そのセーブデータで扱っている産物が一覧表示されますので、ここから購入したい産物を選択します。



これにより、まだ発見していない産物や、「Neo ATLAS」の世界だけに存在する産物を貿易品として扱うことができるようになります。

※産物を購入しても購入元のセーブデータの資金や、産物データが変化することはありません。

その他のコマンド

ストック

● うわさ

聞いたうわさの記録です。「信じる」「信じない」のどちらを選択しても記録されます。
ただし、あまり重要でないものはストックされません。

● セリフ

今までに聞いたせりふの記録です。

※うわさとセリフは最大50個までストックされます。

● アイテム

アイテムの一覧です。

The Globe（世界球体説）
The Plane（世界地平説）

今までに聞いてきたうわさのうち世界の姿に関するものが集められたものです。
「The Globe」は世界が丸いといううわさを、「The Plane」は世界が平らであるといううわさが集められています。世界の姿はあなたの集めたうわさで決まります。

Dowsing（ダウジング）

ジデールの振り子を発見すると使えるようになります。

宝箱がカーソルの中または近くにある場合、振り子が揺れて教えてくれます。
揺れが大きいほど宝箱が近くにあります。使用料が必要になりますので、
むやみに使うと破産の原因になることもあります。



System（システム）

● セーブ

プレイしたデータを保存します。
セーブ中にメモリーカードを抜き差ししないでください。

● ロード

保存してあるデータを読み込みゲームを途中から再開します。

● オプション

各種設定を変更します。

サウンド	ステレオかモノラルかを切り替えます。
音　楽	BGMの音量を変更します。
効果音	SEの音量を変更します。
ウィンドウエフェクト	ウィンドウが表示されるときのエフェクトのあり、なしを設定します。
振　動	振動の設定を「都市に反応」「うわさに反応」「なし」に設定します。

※セーブ、ロードを行うにはメモリーカードをメモリーカード差込口1に差してください。

ピン

頻繁に訪れる場所や、スケールの違いで表示されない場所などに刺しておくと、瞬時に移動することができます。

● メインメニューからピンを使う



メインメニューでピンにカーソルを合わせて、○ボタンを押します。カーソルにピンが表示されるので、刺したい場所で○ボタンを押します。
すでにメインマップ上に刺さっているピンは、メインメニュー上では半透明で表示されます。ここにカーソルを合わせるとピンの現在地が表示されますので、そこにメインマップを移動させるには○ボタンを、メインメニューにピンを戻すには□ボタンを押してください。

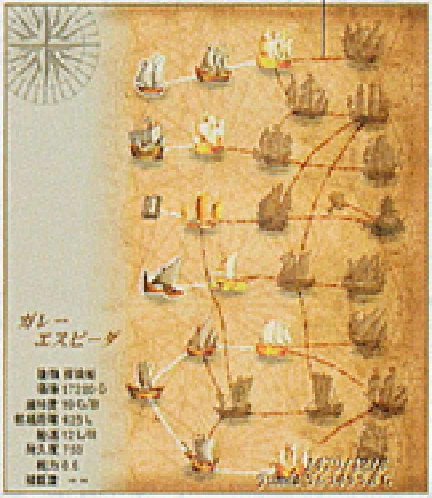
● メインマップ上のピンを抜く

メインマップ上でカーソルをピンに重ねて○ボタンを押すと、ピンを取ることができます。刺したい場所でもう一度○ボタンを押すと、ピンが刺さります。また、ここで□ボタンを押すとピンがメインメニューに戻ります。

船の登場について

探険を進めていると使用可能な新型船を追加できるようになります。どの新型船を追加するかはプレイヤーが選択することができます。

進化の流れ



探険船

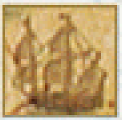
貿易船



現在使用可能な船



追加可能な新型船



まだ登場することのできない船

新型船が使えるようになると図のような船の一覧が表示されます。追加できる新型船は白く点滅して表示されています。プレイヤーはこの中から新型船として使えるようにする物を選択します。また、登場させるのは探険船、貿易船どちらでも構いません。すべての系統の船を平均的に使えるようにするのか、どれかひとつの系統だけ早く進化させてしまうのかはあなた次第です。

※ 追加できる船にはいくつかの系統があり、同系統の船であれば右にあるものの方が性能が良くなっています。
※ 船が使える条件を満たすには前身となる船がすべて使用可能である必要があります。つまり、「ガレオン船」を登場させるには「キャラック船」と、「カラベル船」の両方が使用可能になっている必要があります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。